

Fiche Technique et de Sécurité
Marqueur dermatographe
Réf. N° : 29 160 40 / 29 160 45
TCE3 - Le dossier technique est réalisé par le fabricant

Crée le : 19.08.2010
Mise à jour: 15.06.2016
Indice : c

Page 1/1

<i>Description générale</i>	Marqueur dermatographe	
<i>Pièces jointes</i>	Oui	
<i>Référence lot</i>	Non	
<i>Dispositif raccordé</i>	Non	
<i>Dispositif Usage Unique</i>	Non	
<i>Dispositif stérile</i>	Non	
<i>Stérilisation</i>	Non	
<i>Autoclavable</i>	Non	
<i>Nettoyage</i>	Non	Ne peut être nettoyé
<i>Substance impropre</i>	Produit attaquant le polyéthylène et le polypropylène	
<i>Pièces constitutives</i>	Oui	Feutre intérieur et corps en polypropylène
<i>Matières</i>	Capuchon en polyéthylène, Corps en polypropylène	
<i>Etiquetage</i>	Non	
<i>Emballage</i>	Non	Vendu sans emballage
<i>Stockage particulier</i>	Oui	Sec et propre a l'abri de la lumière et des rayons solaires
<i>Marquage sur le Dispositif</i>	Oui	COMED
<i>Références + extensions</i>	29 160 40	29 160 45
<i>Désignation</i>	Marqueur rouge	Marqueur noir
<i>Dimension Lo x Ø (mm)</i>	138 x 12.5	
<i>Poids net (g)+- 1%</i>	8	
<i>Couleurs</i>	Rouge	Noir
<i>Résistance température (°C)</i>	-5° à 35°C	
<i>Durée de vie</i>	1 an après la première ouverture	
<i>Utilisation</i>	Dispositif permettant le repérage sur la peau, marqueur.	
<i>Mode d'emploi</i>	Prendre un marqueur et faire une marque à l'endroit désiré. Pour effacer les marques sur la peau du patient, utiliser de l'eau et du savon (les marques partiront plus moins facilement selon le type de peau du patient). Bien refermer le capuchon risque de desséchage. En cas de non utilisation pendant une période prolongée, il se peut que l'encre ne soit plus efficace. Le marqueur ne tient pas sur la bétadine.	
<i>Précaution d'emploi et/ou avertissement usage unique</i>	Bien refermer le capuchon après chaque utilisation.	
<i>Recyclage</i>	Non	
<i>Récupération</i>	Dans des bacs à déchets médicaux.	
<i>DEEE/REACH</i>	Non/NC	
<i>Phtalates/PVC</i>	Non/Non	
<i>Données de sécurité</i>	Phrases R = Nul Combinaison de phrases = Nul	